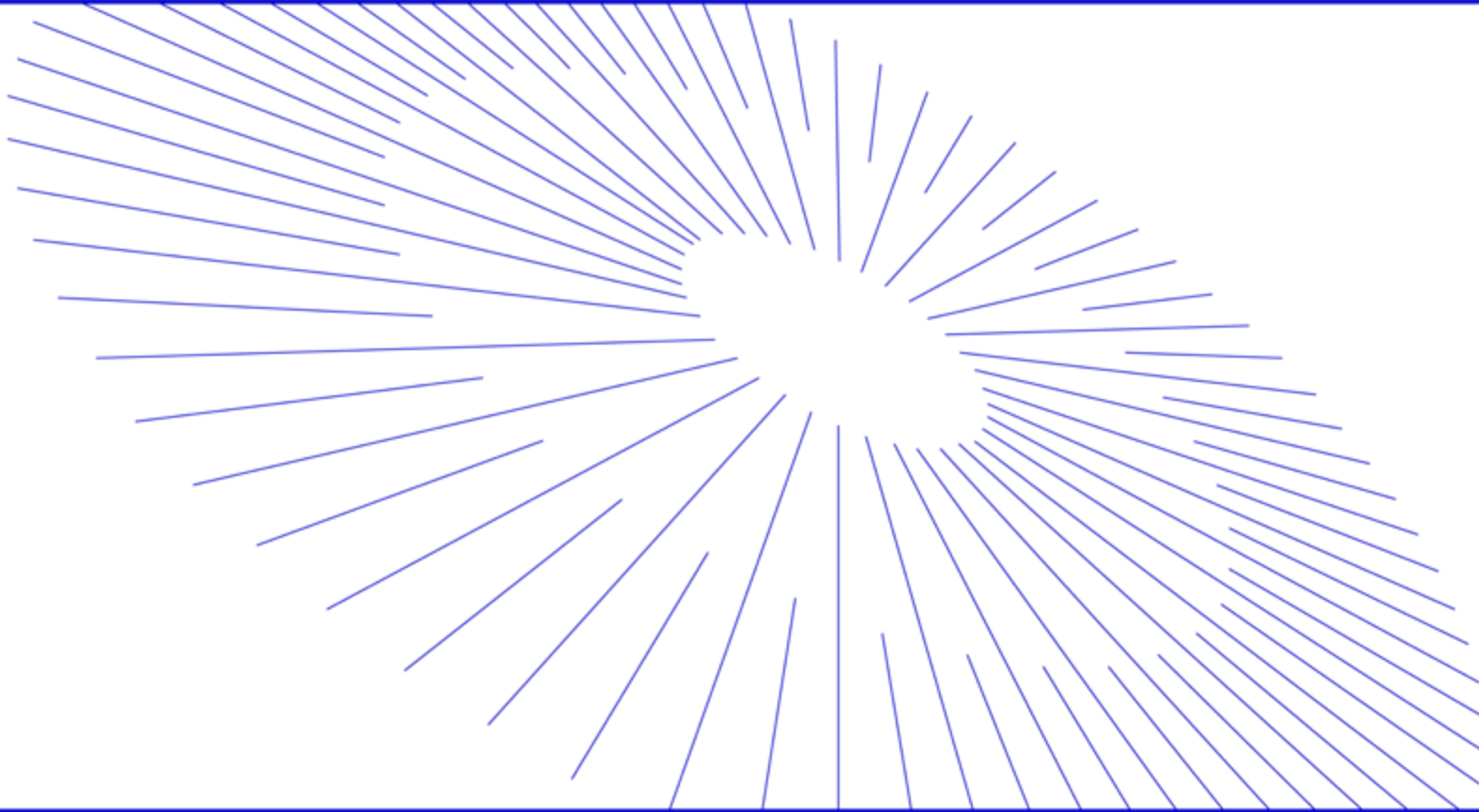


Smart Construction Groupware 2025.12.9(予定)リリース版について



EARTHBRAIN

- Smart Construction Groupwareのアップデートについて、以下の日程・内容にてリリースを致します。

リリース作業日程：日本時間 12月9日(火)(予定) 19:00～23:00

NO.	機能	概要	詳細
1	ビデオ通話機能 (通話機能)	新機能追加です。 「通話機能」 <ul style="list-style-type: none">ビデオ通話を複数ユーザーで実施することができる。画面を共有することができる。チャットでコミュニケーションがとれる。ビデオ通話を録画することができる。 「通話履歴」 <ul style="list-style-type: none">実施したビデオ通話の履歴が一覧で表示される。録画ファイルをダウンロードすることができる。通話履歴や録画ファイルの削除ができる。	次ページ以降の説明を参照ください。
2	点群密度計測	新機能追加です。 計測範囲を指定した格子状に区切り、その格子内に指定した点数の点が存在するかどうかを計測する点群密度計測機能が追加されました。	次ページ以降の説明を参照ください。
3	クリッピング 点群除去	新機能追加です。 クリッピングおよび点群除去の範囲指定で3D上の実在の点を指定できる機能が追加されました。	次ページ以降の説明を参照ください。
4	基本機能	機能改善です。 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。	次ページ以降の説明を参照ください。

No1

• ビデオ通話機能のご紹介

Groupware

📁 ファイル 🗨 掲示板 📅 カレンダー 📺 ビデオ通話 📄 発議書類 📎 電子納品

🔔 通知一覧 ⚙

この機能は現在ベータ版として無料で提供しています。ベータ版につき、今後 機能の変更・停止を行う場合があります。

📺 ビデオ通話を開始

履歴 黒板

履歴

名前

20251128_打ち合わせ

20251129_打ち合わせ

設定

オーディオ カメラ

カメラ

Front Camera (0408:5263)

送信解像度

Auto

ぼかしと背景画像

背景なし ぼかし

表示名

filemanager_v2_test SuperAdmin001

今すぐ開始

2025/11/28 16:13 filemanager_v2_test SuperAdmin001 00:00:06


1-1件表示 (全1件) < 1 >

待機画面に遷移する。

ビデオ通話画面に遷移する前に、マイクやカメラ、背景等の設定ができます。


No1


・ビデオ通話機能のご紹介

20251129_打ち合わせ 

🕒 12:03 👤 2 📍 Groupware ☆ filemanager v2 test SuperAdmin001 ▼

ピン留めするユーザーを変更できる。







録画することができる。



画面共有 電子小黑板 参加者 チャット


会議のリンクをコピー


録画を開始


設定



















退出

No1

・ビデオ通話機能のご紹介

画面共有



参加者



「ピン留め」
・ピン留めするユーザーを変更できる。

「マイク」
・マイクオン→ミュートに変更できる。
・ミュート→オンには変更できない。

「カメラ」
・操作不可。

No1

- ビデオ通話機能のご紹介

チャット



No1

- ビデオ通話機能のご紹介

通話終了

通話終了時の画面

ビデオ通話が終了しました

この画面は閉じていただいて問題ございません。

ビデオ通話履歴を見る

No1

• 通話履歴機能のご紹介

Groupware

通知一覧

設定

ファイル

掲示板

カレンダー

ビデオ通話

発議書類

電子納品

この機能は現在ベータ版として無料で提供しています。ベータ版につき、今後 機能の変更・停止を行う場合があります。

ビデオ通話を開始

履歴

黒板

通話履歴が表示される。

履歴

名前	開始日時	実施者	時間	
20251129_打ち合わせ	2025/11/28 16:52	filemanager_v2_test SuperAdmin001	00:43:09	<div><div>録画をダウンロード</div><div>名前を変更</div><div>履歴を完全に削除</div><div>録画を削除</div></div>
20251128_打ち合わせ	2025/11/28 16:13	filemanager_v2_test SuperAdmin001	00:00:06	

1-2件表示（全2件） < 1 >

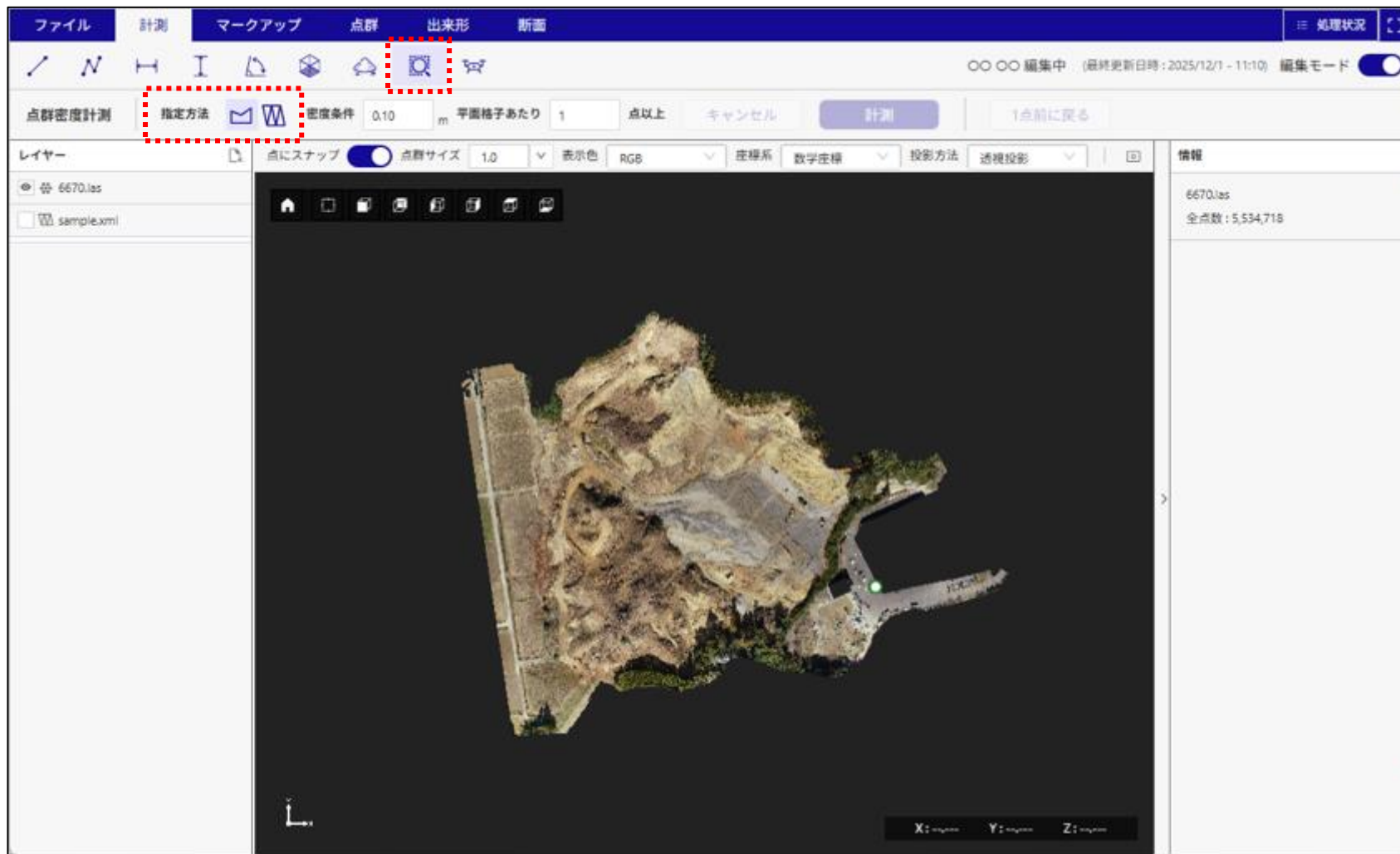
「履歴を完全に削除」
・通話した履歴が削除されます。

「録画を削除」
・録画ファイルのみ削除し履歴は削除されません。

録画されている場合は、録画アイコンが活性化している。

No.2

- 計測範囲を指定した格子状に区切り、その格子内に指定した点数の点が存在するかどうかを計測する点群密度計測機能が追加されました。

**・指定方法**

点群密度を計測する際の範囲指定方法を指定できます。

指定方法は下記のとおりです。

「多角形で指定」

3点以上、50点以下で計測範囲を指定することができます。

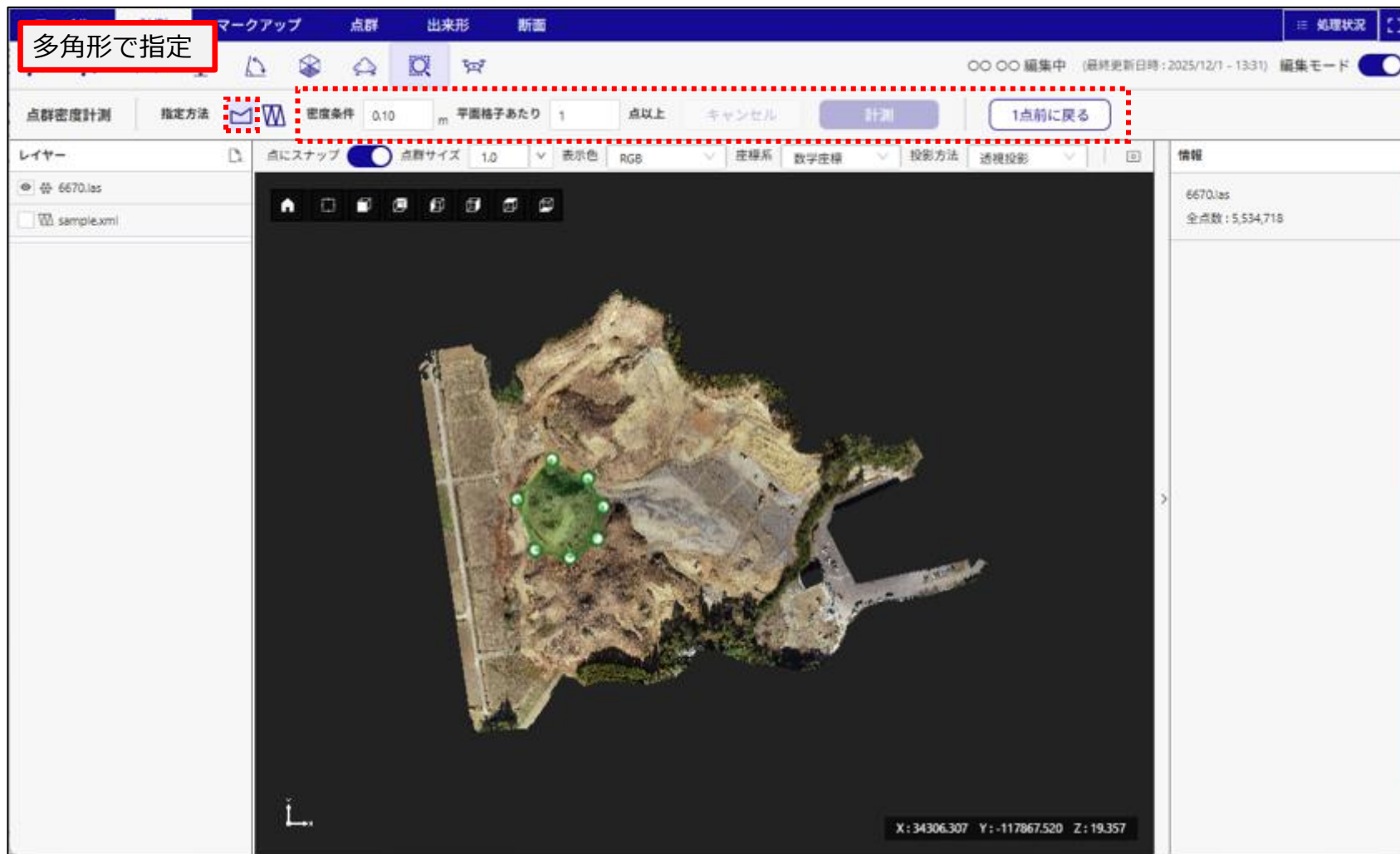
「設計データから指定」

設計データを計測範囲として指定することができます。

※各指定方法の詳細については次ページ以降に記載

No.2

- 計測範囲を指定した格子状に区切り、その格子内に指定した点数の点が存在するかどうかを計測する点群密度計測機能が追加されました。

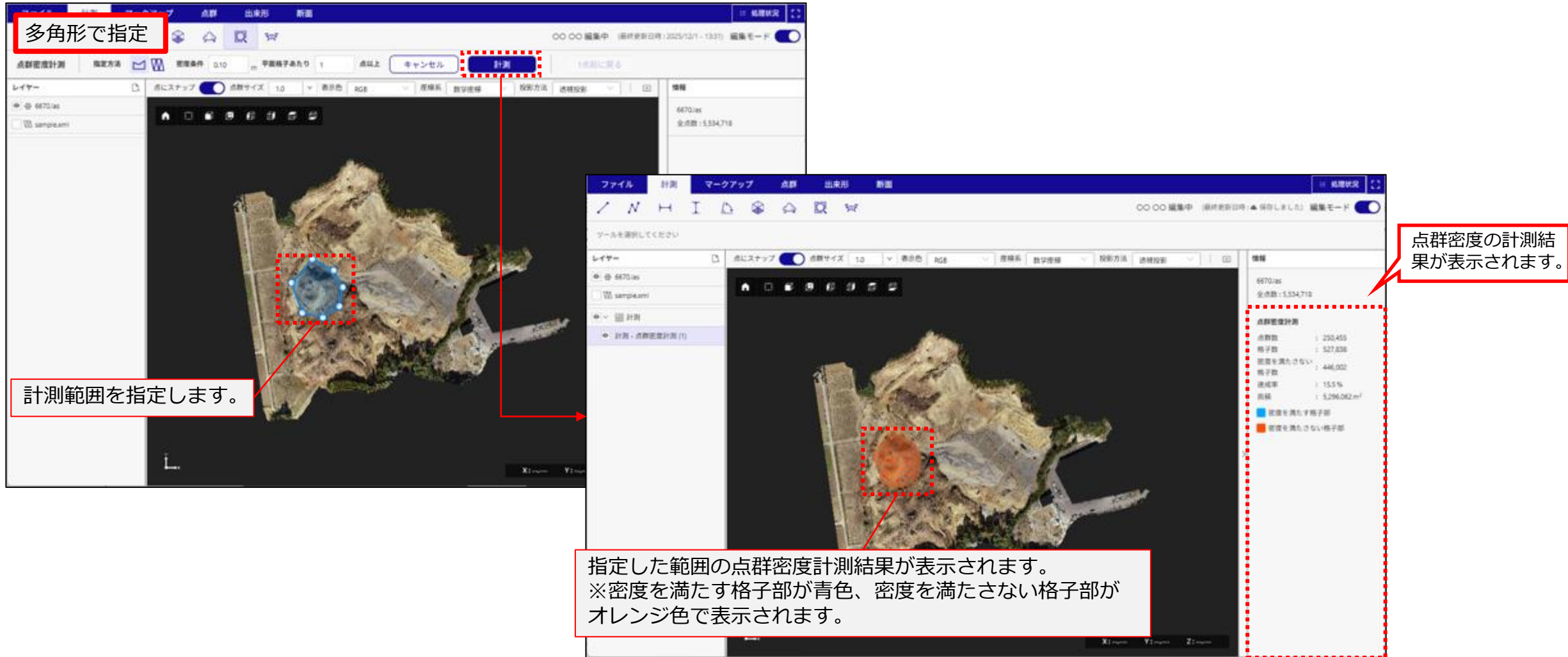


【多角形で指定】

- 密度条件 (m)**
- 計測範囲を格子状に区切る際の格子一辺あたりの長さを設定します。
- 平面格子あたり (点以上)**
- 設定した格子内に存在する点数が何点以上であれば密度を満たすかの点数を設定します。
- キャンセルボタン**
- 指定した範囲をクリアし選択状態を解除します。
- 計測ボタン**
- 設定した条件で点群密度計測を実施します。
- 1点前に戻るボタン**
- 範囲指定の編集集中に「1点前に戻る」ボタンを押下することでポイントの追加をやり直すことができます。

No.2

- 計測範囲を指定した格子状に区切り、その格子内に指定した点数の点が存在するかどうかを計測する点群密度計測機能が追加されました。



多角形で指定

計測範囲を指定します。

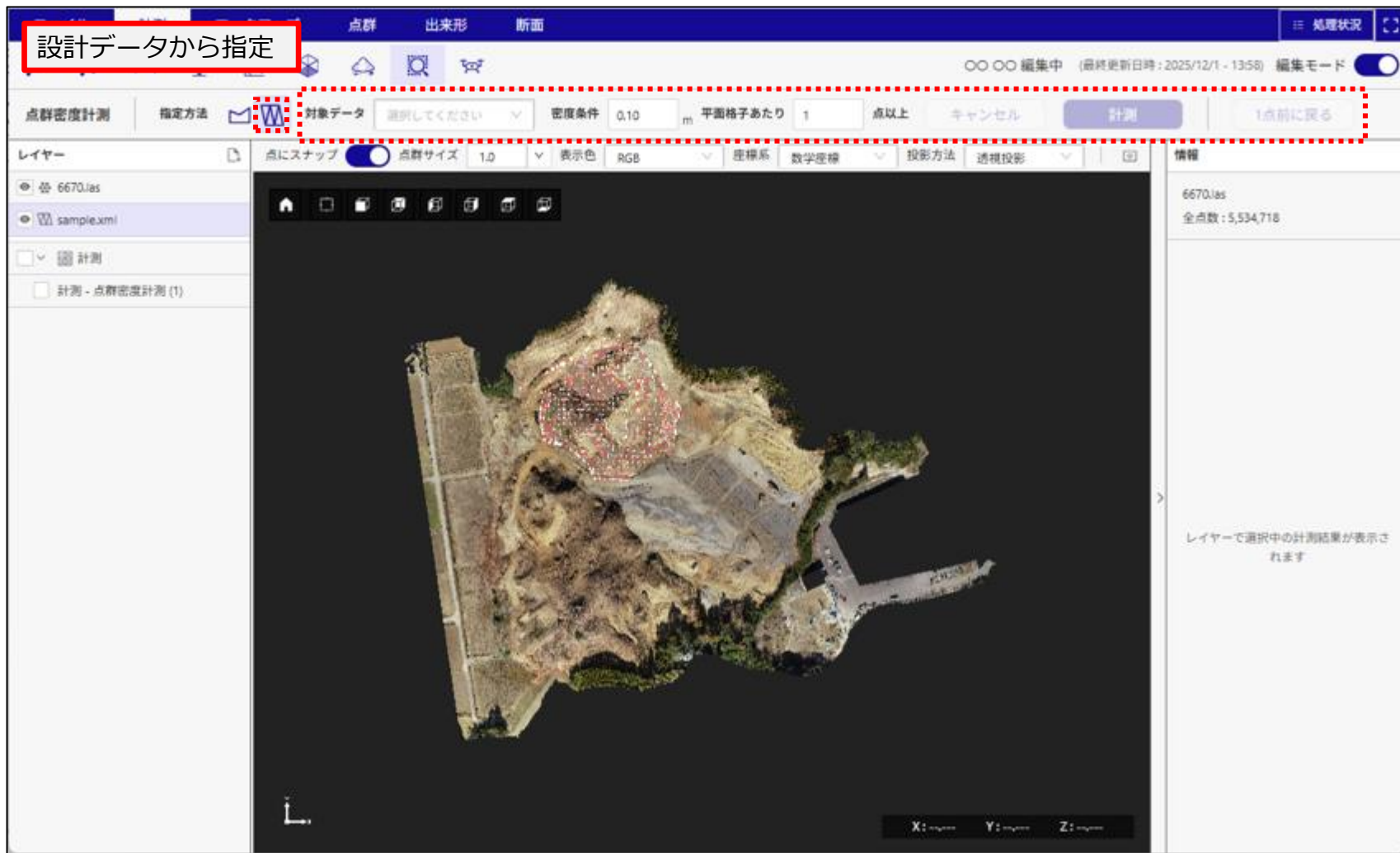
点群密度の計測結果が表示されます。

指定した範囲の点群密度計測結果が表示されます。
※密度を満たす格子部が青色、密度を満たさない格子部がオレンジ色で表示されます。

点群密度計測	
点群数	: 250,455
格子数	: 527,838
密度を満たさない格子数	: 446,002
達成率	: 15.5%
面積	: 5,296.062m ²
<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> 密度を満たす格子部 密度を満たさない格子部 </div>	

No.2

- 計測範囲を指定した格子状に区切り、その格子内に指定した点数の点が存在するかどうかを計測する点群密度計測機能が追加されました。

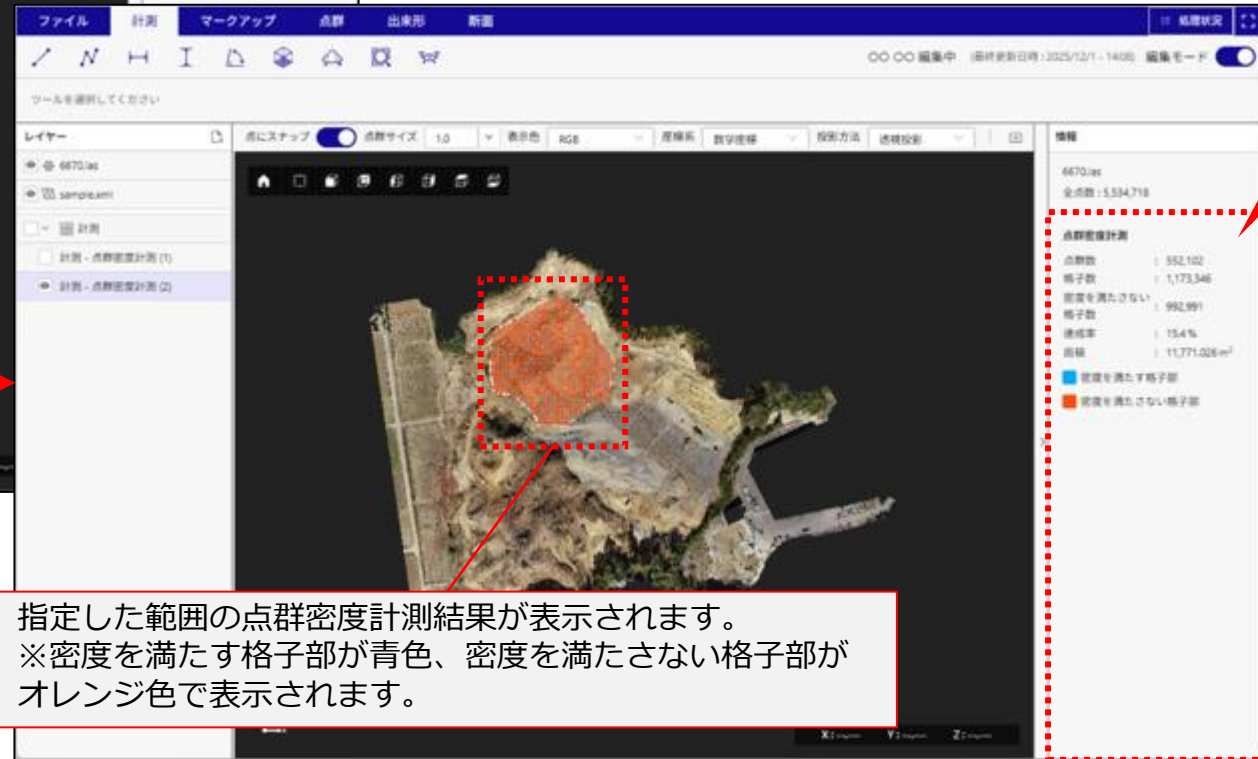
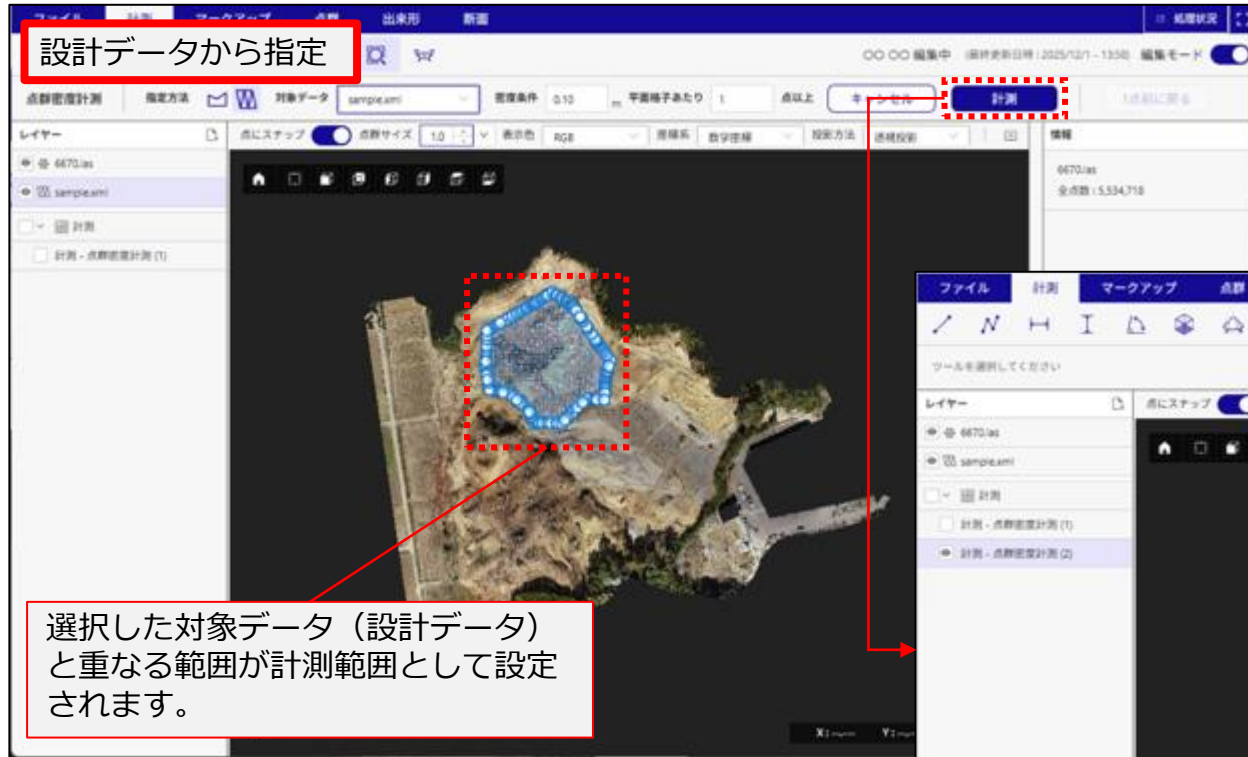


【設計データから指定】

- 対象データ
- 計測範囲の指定に使用するための設計データを選択します。
- 密度条件 (m)
- 「多角形で指定」のページを参照。
- 平面格子あたり (点以上)
- 「多角形で指定」のページを参照。
- キャンセルボタン
- 「多角形で指定」のページを参照。
- 計測ボタン
- 「多角形で指定」のページを参照。
- 1点前に戻るボタン
- 「多角形で指定」のページを参照。
- ※「設計データから指定」では未使用、押下不可

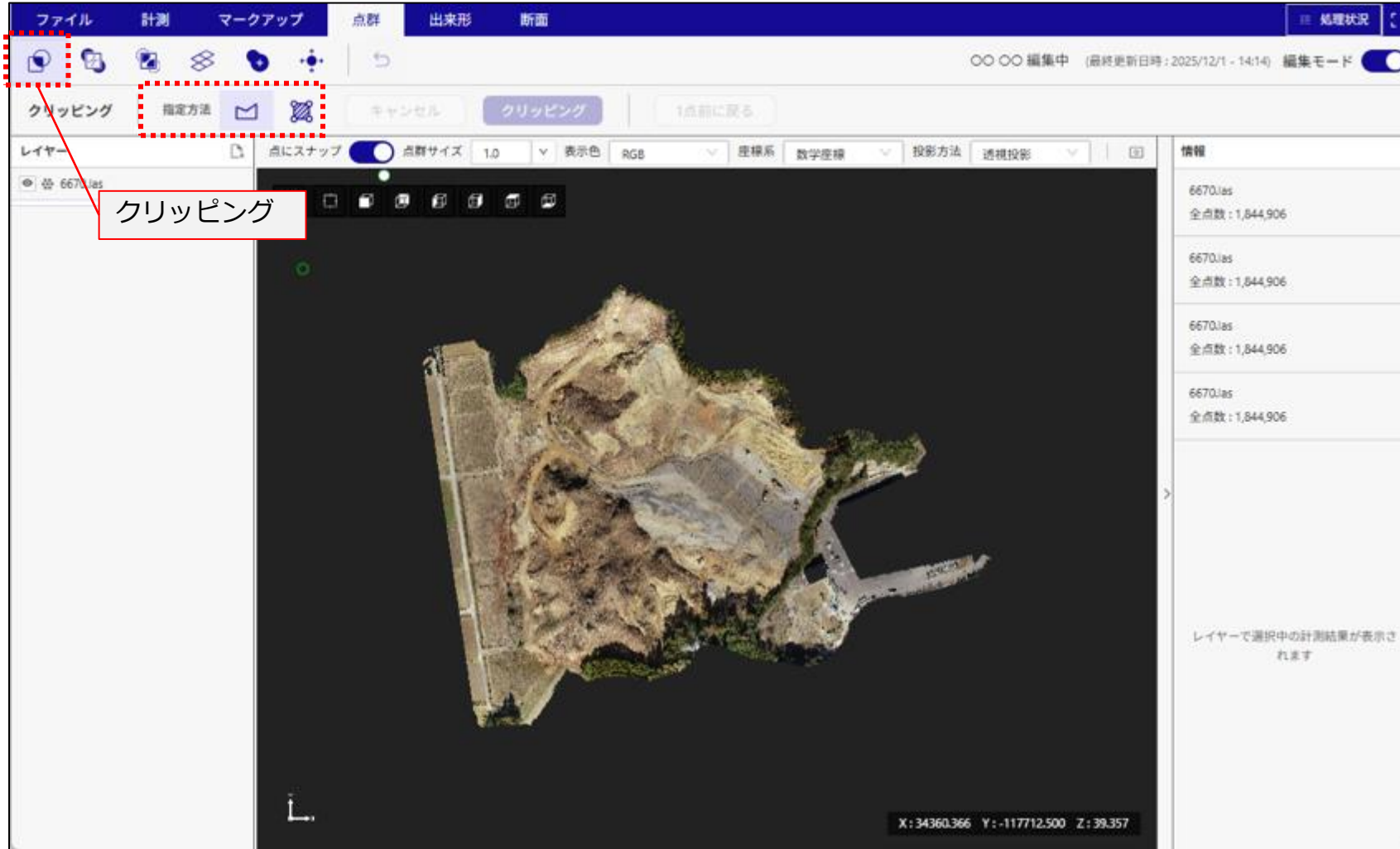
No.2

- 計測範囲を指定した格子状に区切り、その格子内に指定した点数の点が存在するかどうかを計測する点群密度計測機能が追加されました。



No.3

- クリッピングおよび点群除去の範囲指定で3D上の実在の点を指定できる機能が追加されました。



・指定方法

クリッピングを実施する際の範囲指定方法を指定できます。
指定方法は下記のとおりです。

「多角形で選択」

- ビューポートの2Dキャンバス上に3点以上、50点以下で任意の箇所を指定し処理範囲を設定することができます。
※既存の指定方法です。

「領域を選択」

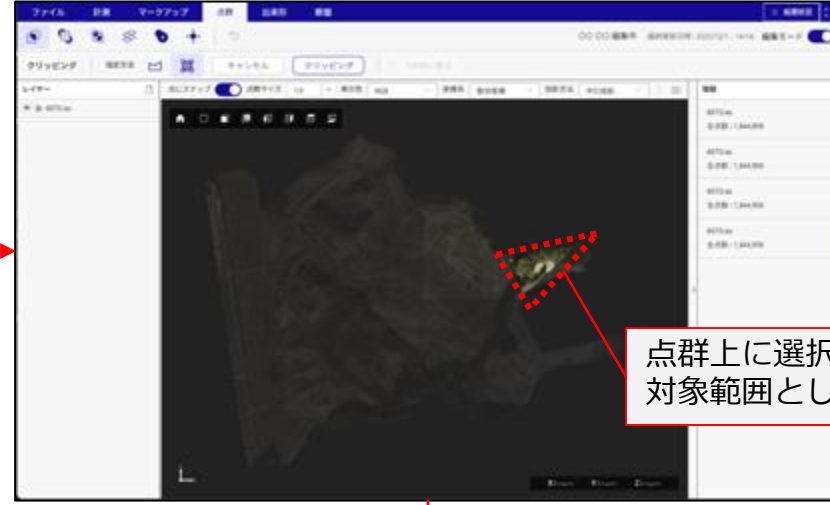
- ビューポートの3Dキャンバス上に3点以上、50点以下で実在の点を指定し処理範囲を設定することができます。
※今回追加された指定方法です。

No.3

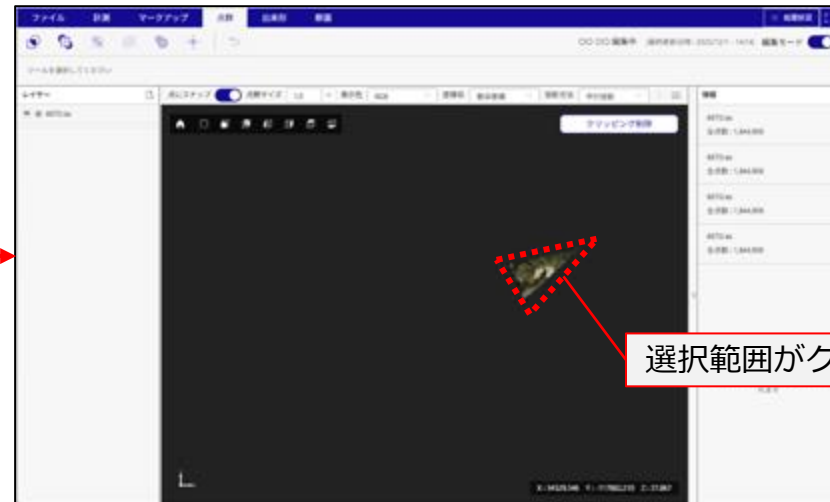
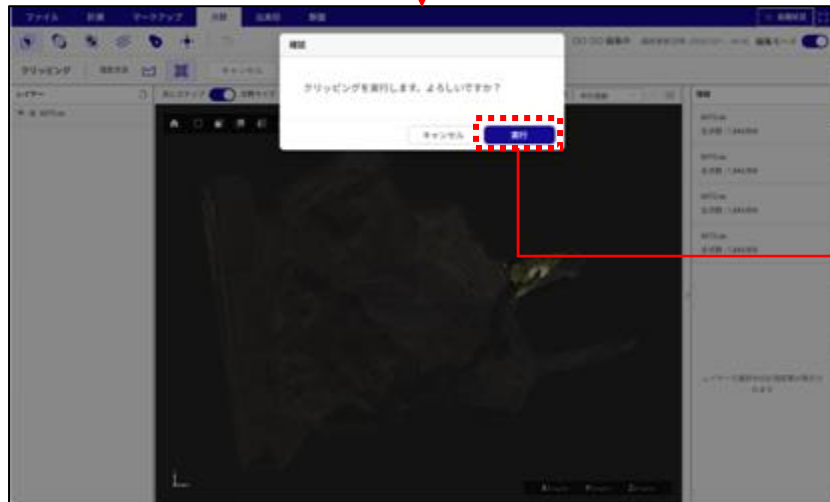
- クリッピングおよび点群除去の範囲指定で3D上の実在の点を指定できる機能が追加されました。



実在の点を選択するため視点を移動しても選択状態が維持されます。



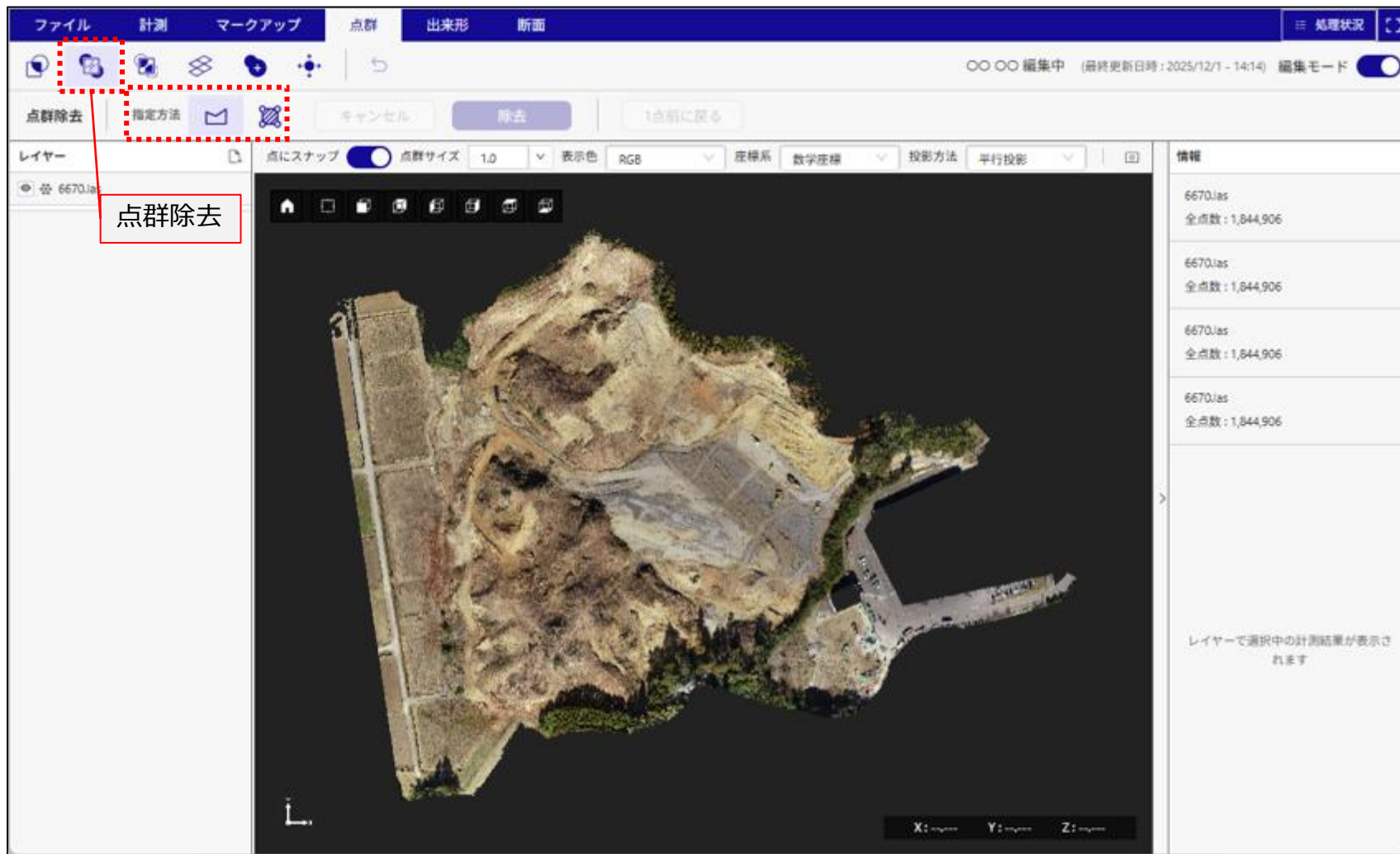
点群上に選択した範囲がクリッピングの対象範囲として設定されます。



選択範囲がクリッピングされます。

No.3

- クリッピングおよび点群除去の範囲指定で3D上の実在の点を指定できる機能が追加されました。

**・指定方法**

点群除去を実施する際の範囲指定方法を指定できます。

指定方法は下記のとおりです。

「多角形で選択」

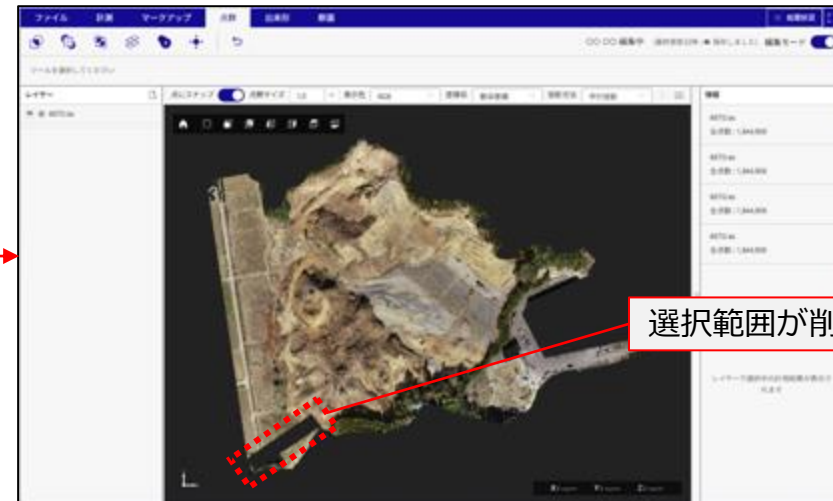
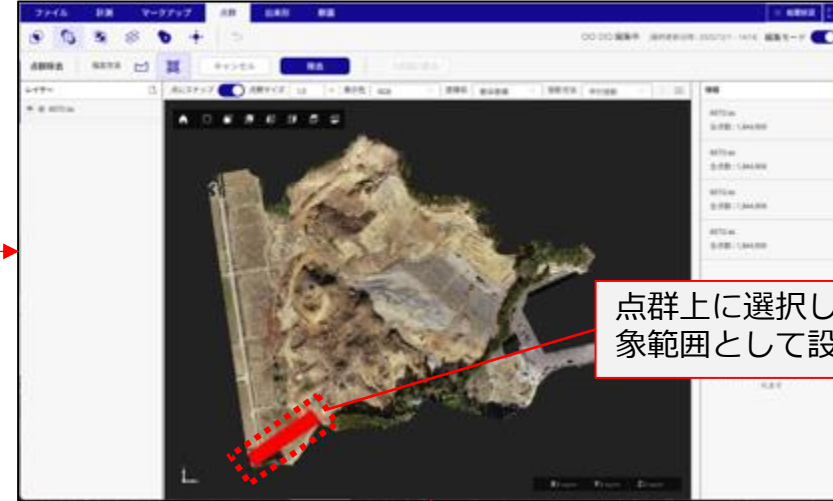
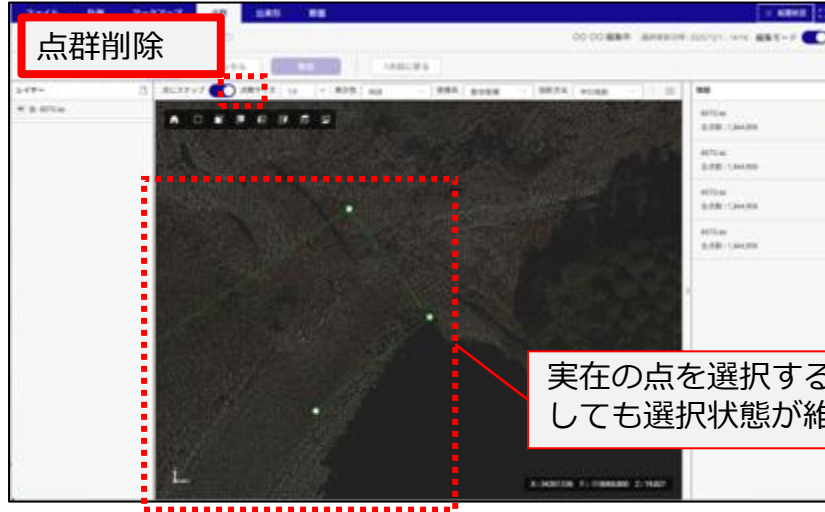
- ビューポートの2Dキャンバス上に3点以上、50点以下で任意の箇所を指定し処理範囲を設定することができます。
※既存の指定方法です。

「領域を選択」

- ビューポートの3Dキャンバス上に3点以上、50点以下で実在の点を指定し処理範囲を設定することができます。
※今回追加された指定方法です。

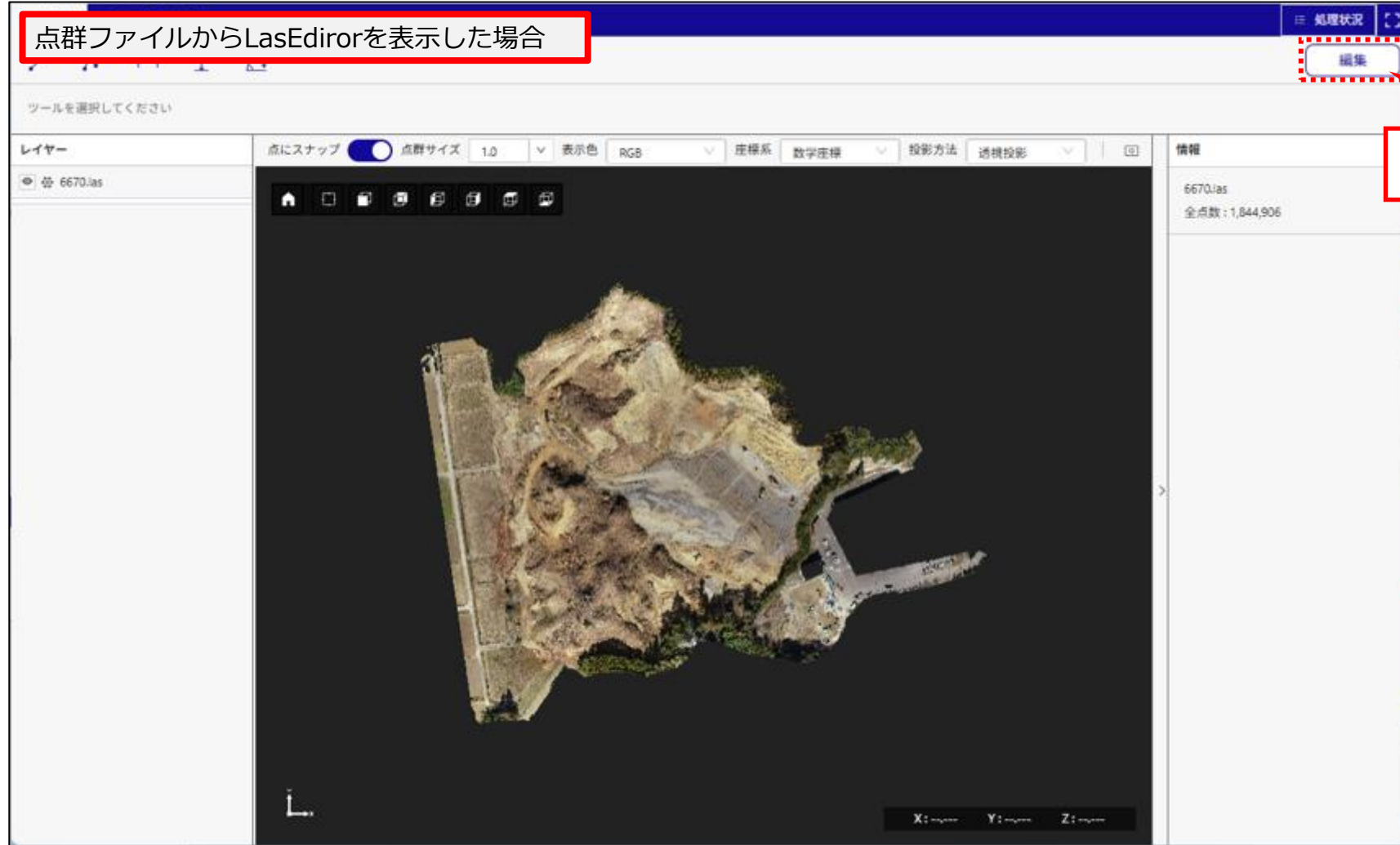
No.3

- クリッピングおよび点群除去の範囲指定で3D上の実在の点を指定できる機能が追加されました。



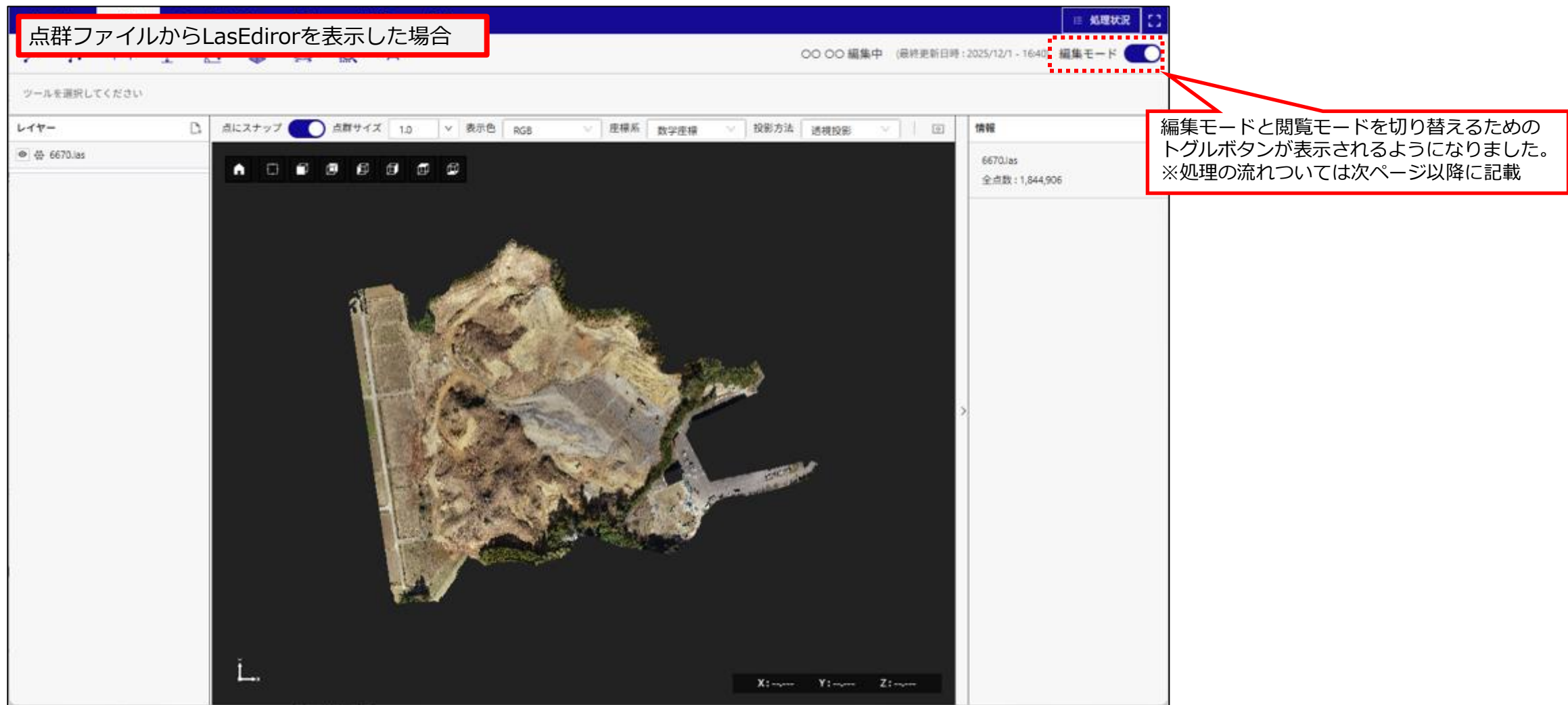
No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。



No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。



No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。

ファイル、データ状態別の処理条件と処理概要の一覧

No.	処理条件	処理概要
①	他のプロジェクトで使用していない点群ファイルをViewer表示し編集ボタンを押下	新規プロジェクト作成モーダルが表示される
②	他のプロジェクトで使用している点群ファイルをViewer表示し編集ボタンを押下	プロジェクトファイル選択モーダルが表示される
③	誰も編集していないプロジェクトファイルをViewer表示しトグルボタンを押下	対象プロジェクトファイルが編集状態で表示される
④	自分が編集しているプロジェクトファイルをViewer表示しトグルボタンを押下	対象のタブの編集のみを有効とする確認ダイアログが表示され、承諾すると対象プロジェクトファイルが編集状態で表示される

No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。

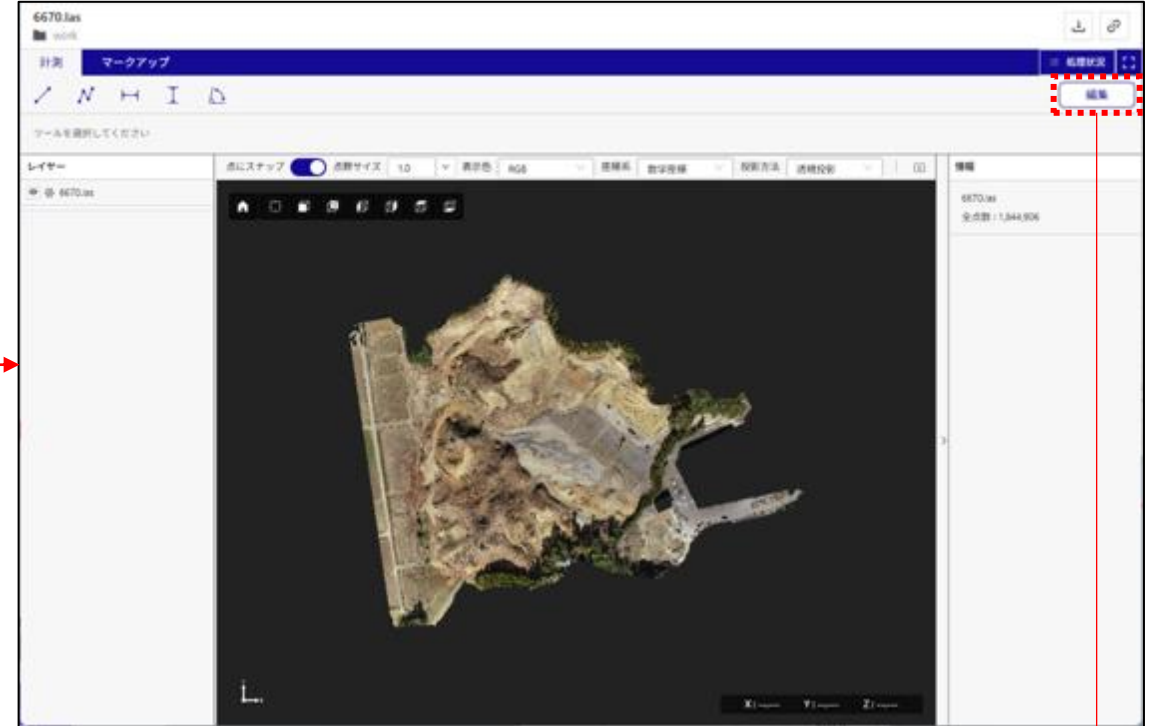
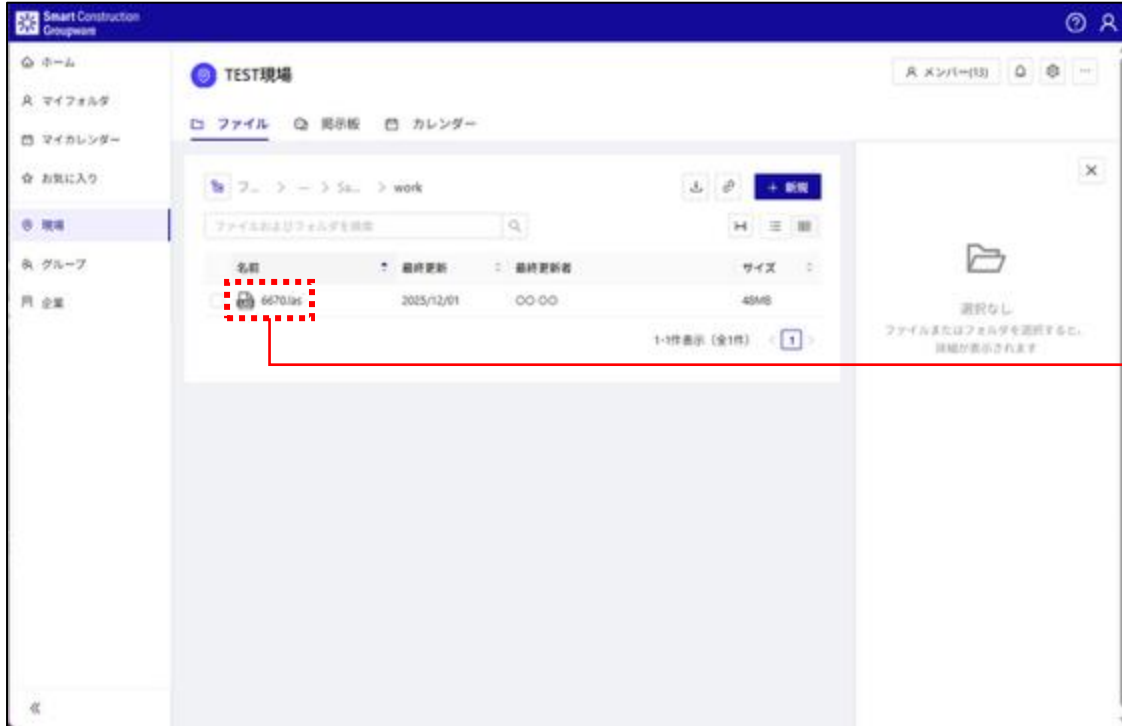
ファイル、データ状態別の処理条件と処理概要の一覧

No.	処理条件	処理概要
⑤	第三者が編集しているプロジェクトファイルをViewer表示	
⑥	ライセンス契約がないユーザーで点群ファイルをViewer表示	編集ボタンが押下不可となる
⑦	ライセンス契約がないユーザーでプロジェクトファイルをViewer表示	編集トグルボタンが押下不可となる
⑧	編集権限がないユーザーで点群ファイルをViewer表示	編集ボタンが押下不可となる
⑨	編集権限がないユーザーでプロジェクトファイルをViewer表示	編集トグルボタンが押下不可となる

No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。

① 他のプロジェクトで使用していない点群ファイルをViewer表示し編集ボタンを押下した場合

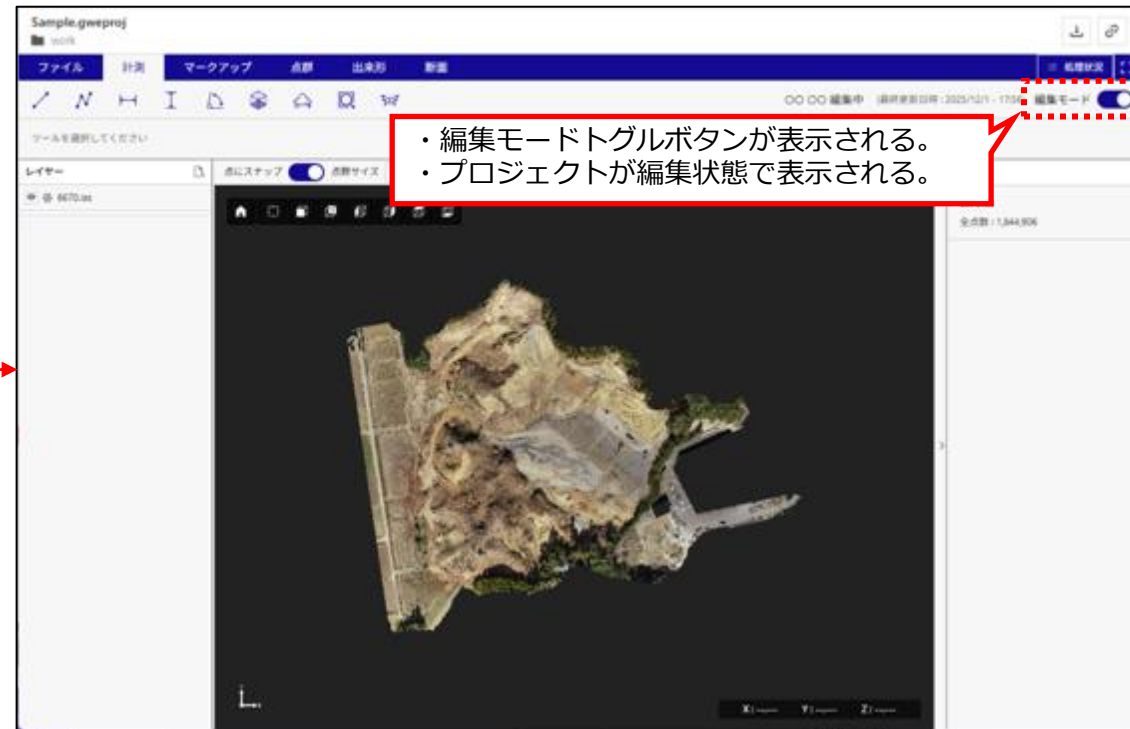
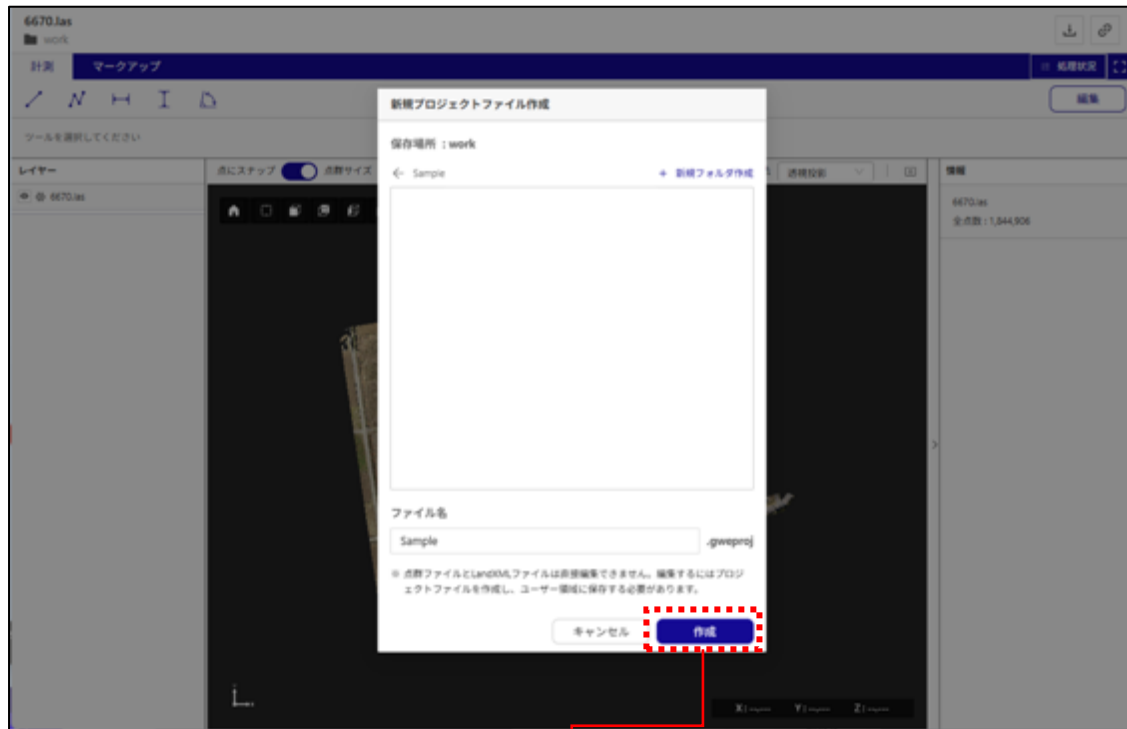


次ページへ

No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。

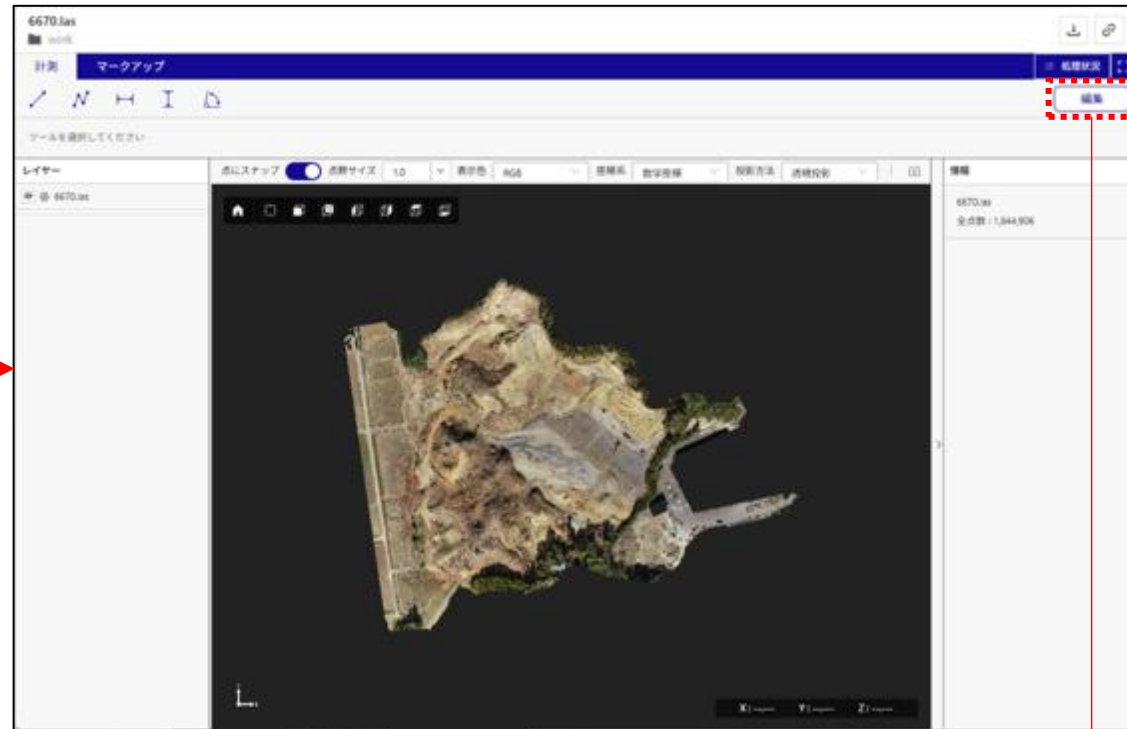
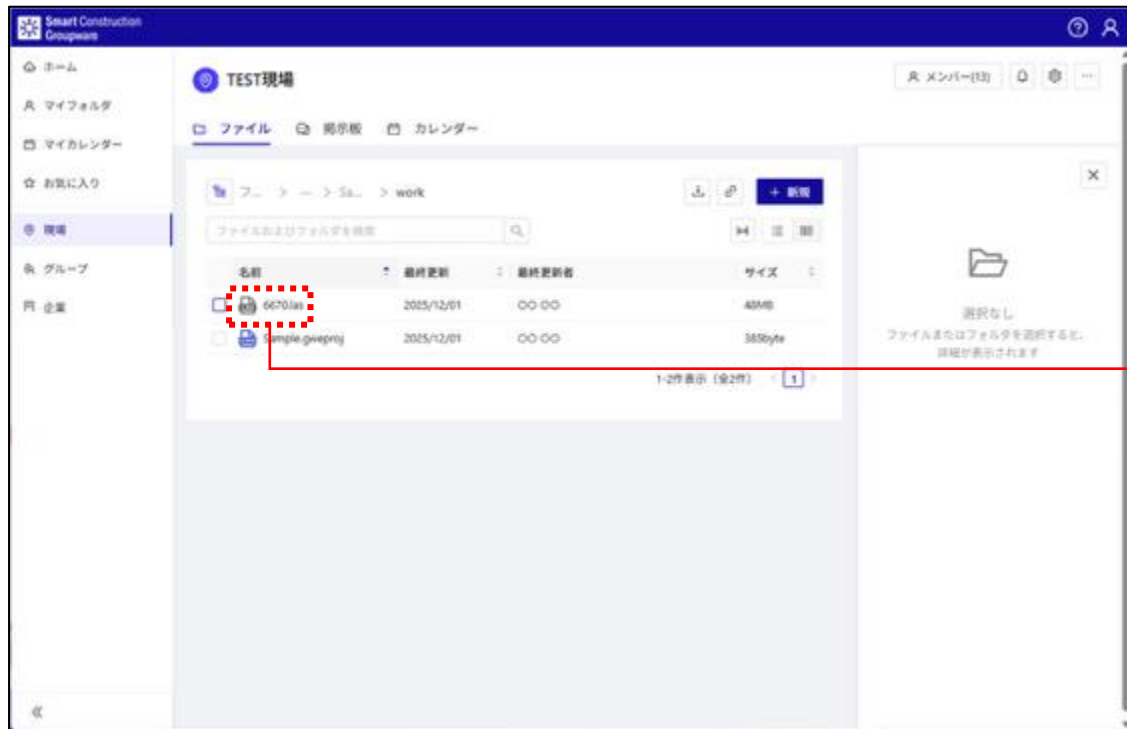
① 他のプロジェクトで使用していない点群ファイルをViewer表示し編集ボタンを押下した場合



No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。

② 他のプロジェクトで使用している点群ファイルをViewer表示し編集ボタンを押下した場合

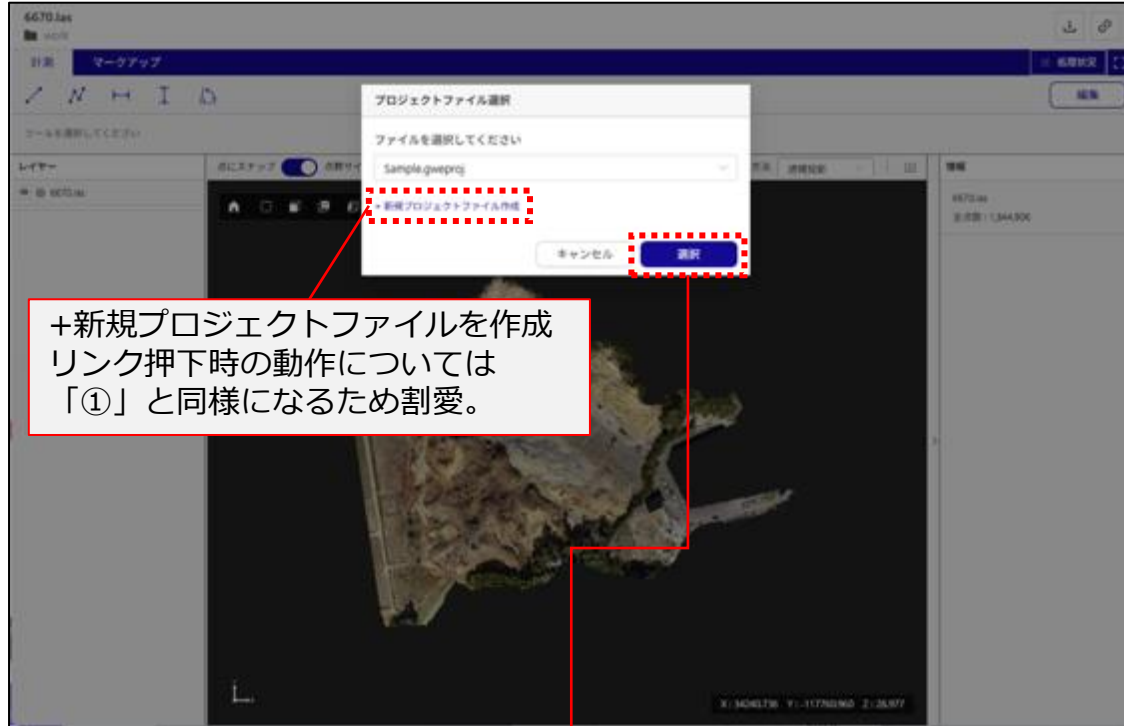


次ページへ

No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。

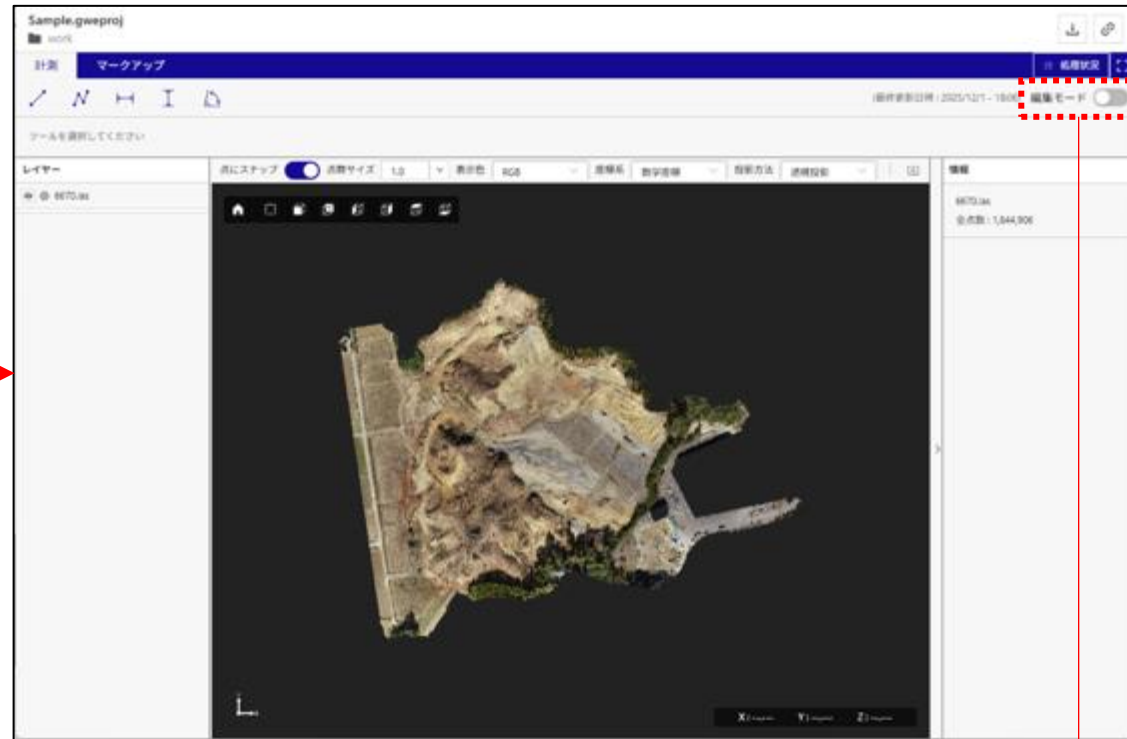
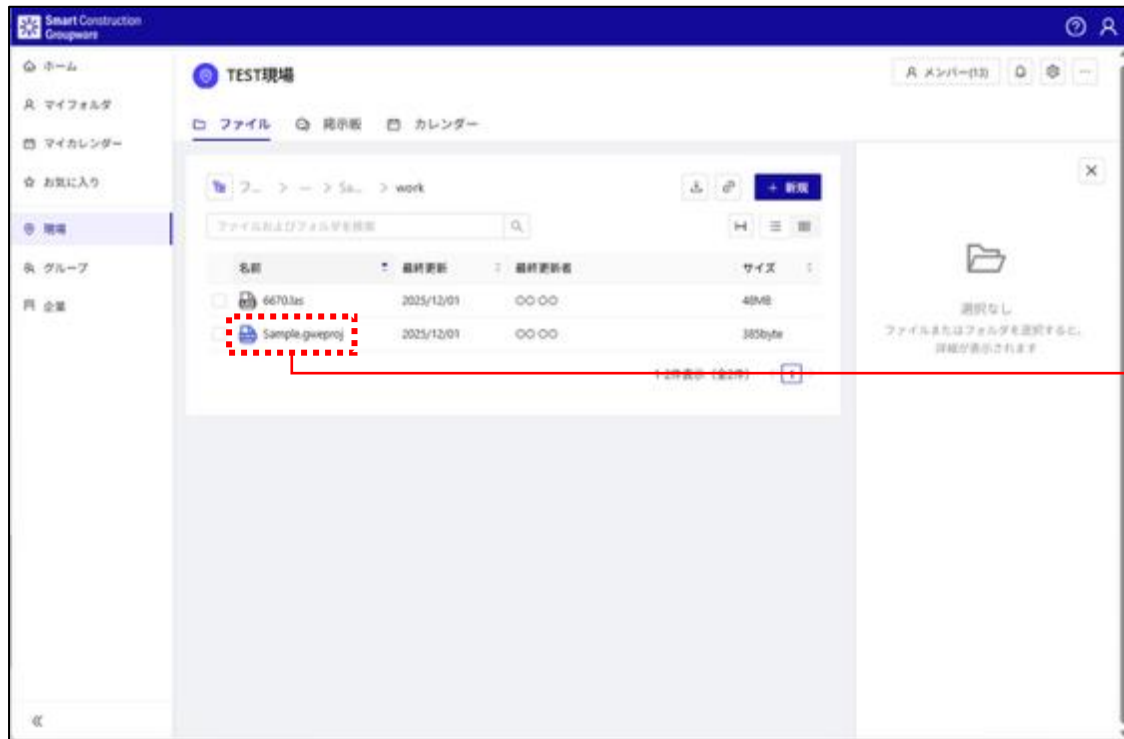
② 他のプロジェクトで使用している点群ファイルをViewer表示し編集ボタンを押下した場合



No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。

③ 誰も編集していないプロジェクトファイルをViewer表示しトグルボタンを押下した場合

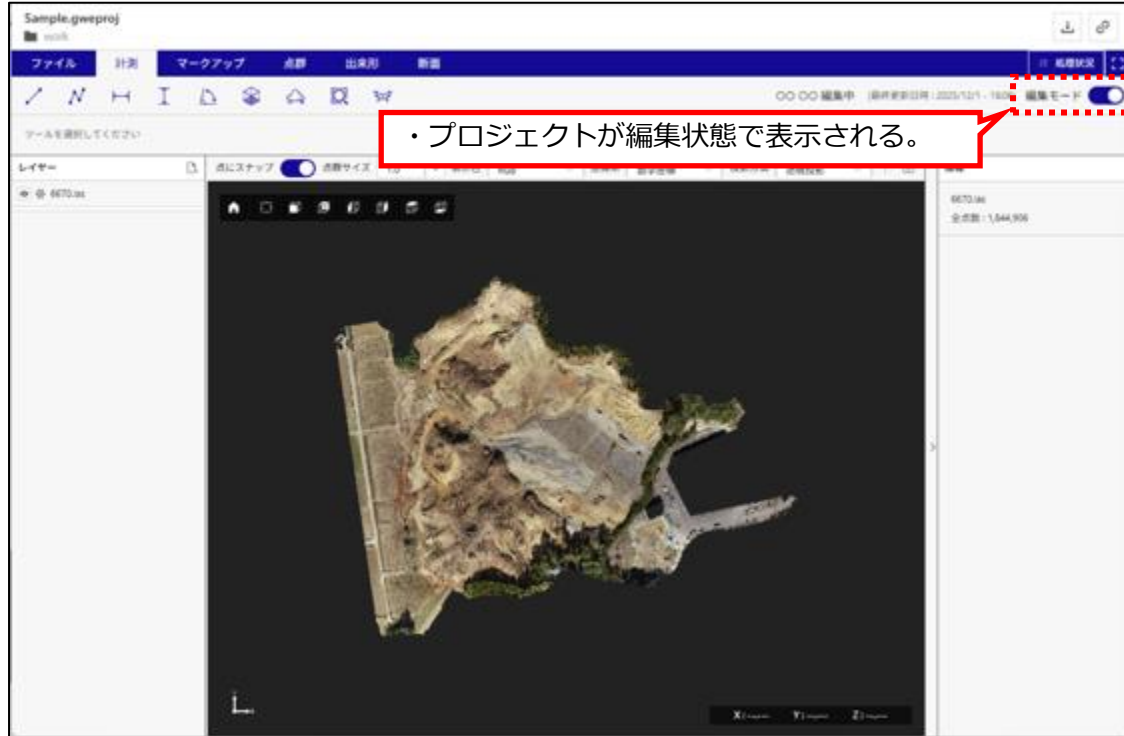


次ページへ

No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。

③ 誰も編集していないプロジェクトファイルをViewer表示しトグルボタンを押下した場合

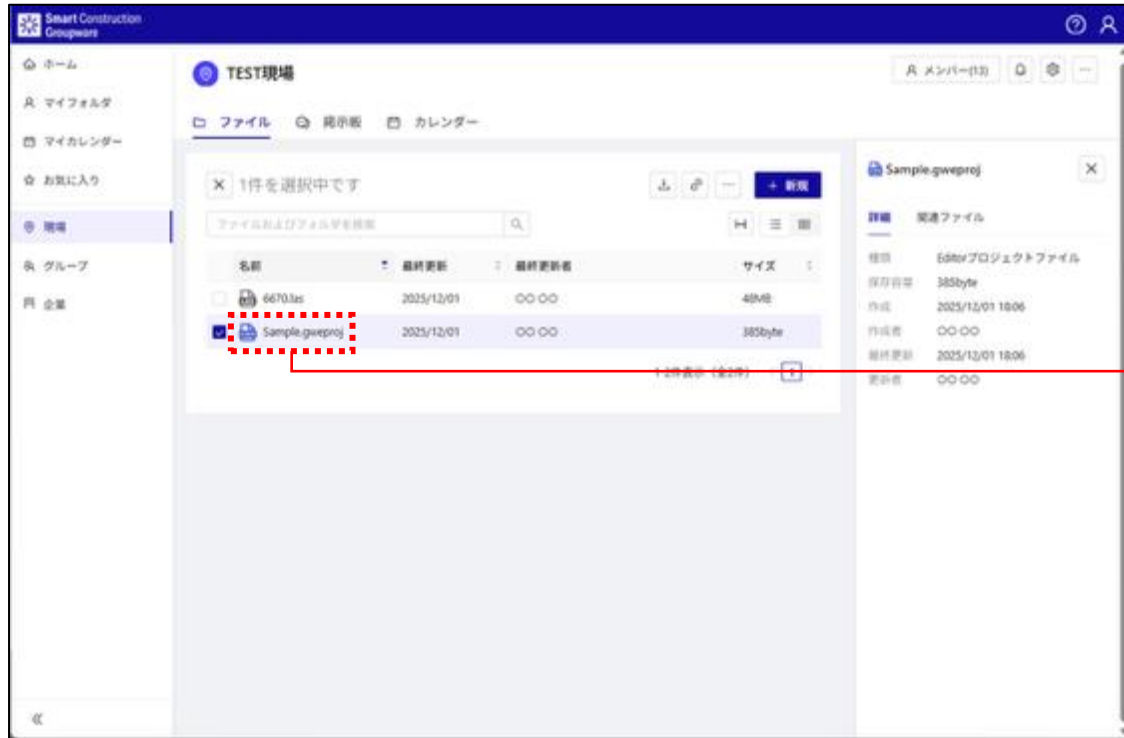


※プロジェクトファイルが最新でない場合は最新データ確認用のダイアログが表示されます。

No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。

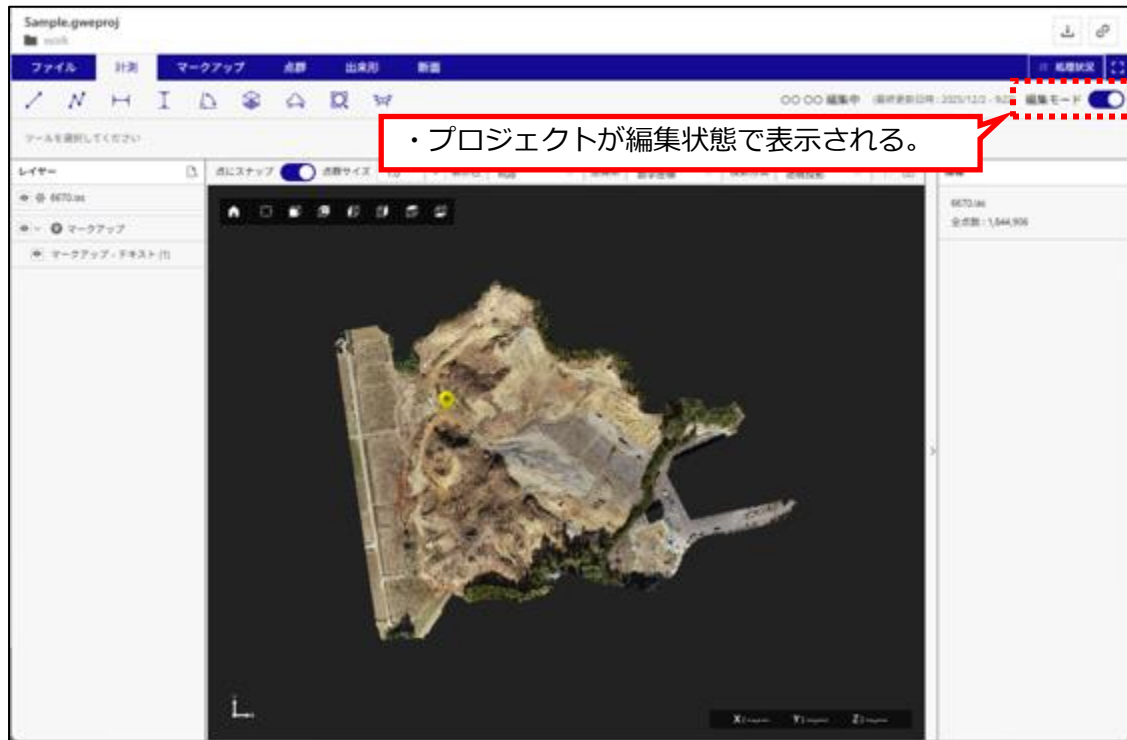
④ 自分が編集しているプロジェクトファイルをViewer表示しトグルボタンを押下した場合



No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。

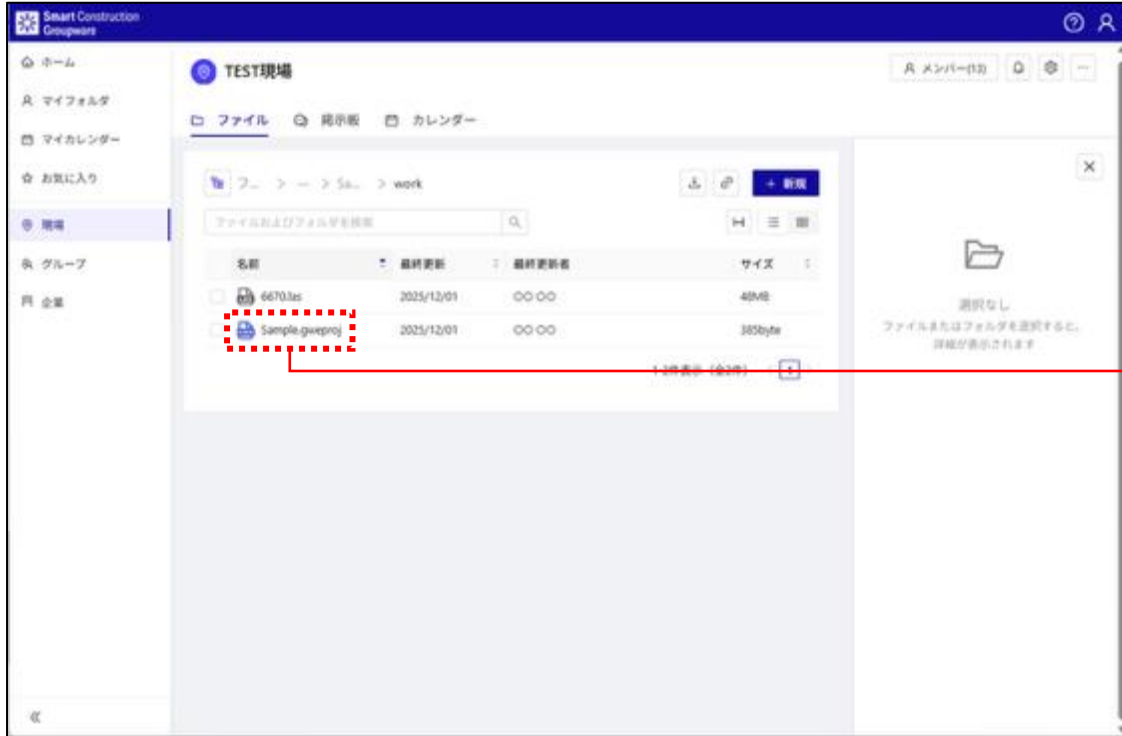
④ 自分が編集しているプロジェクトファイルをViewer表示しトグルボタンを押下した場合



No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。

⑤ 第三者が編集しているプロジェクトファイルをViewer表示



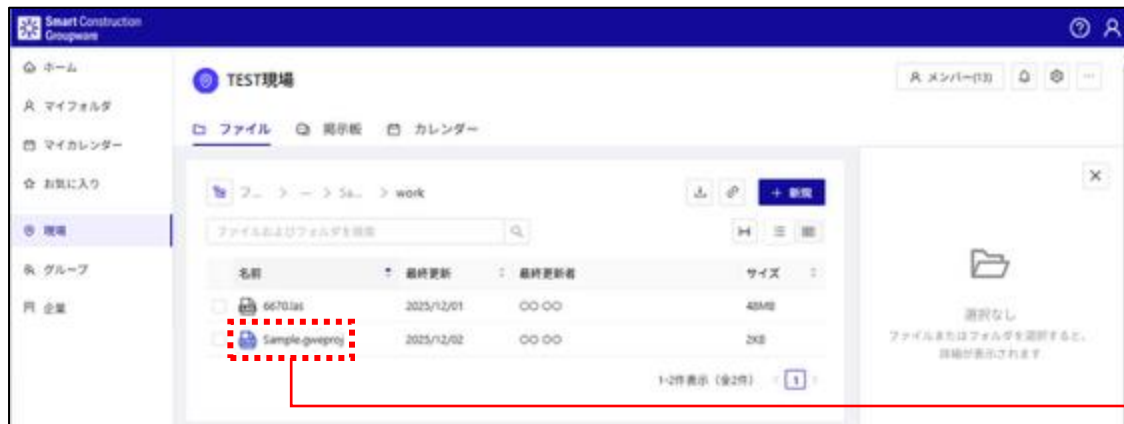
No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。

⑥ ライセンス契約がないユーザーで点群ファイルをViewer表示



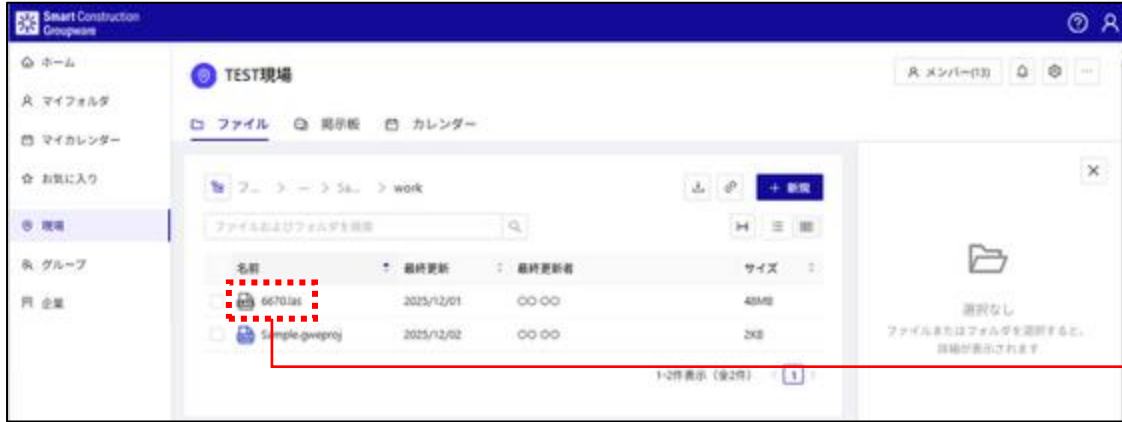
⑦ ライセンス契約がないユーザーでプロジェクトファイルをViewer表示



No.4

- 点群ファイルやプロジェクトファイルから編集モードにスムーズに移行できるように画面レイアウトと処理の流れを改善しました。

⑧ 編集権限がないユーザーで点群ファイルをViewer表示



⑨ 編集権限がないユーザーでプロジェクトファイルをViewer表示

